



1ºESO

TODOS LOS ALUMNOS Y ALUMNAS CURSARÁN LAS MATERIAS SIGUIENTES	HORAS
• Lengua Castellana y Literatura	5h
• Matemáticas	4h
• Lengua Extranjera	4h
• Geografía e Historia	4h
• Educación Física	2h
• Biología y Geología	3h
• Música	2h
• Tecnología y Digitalización	2h
• Tutoría	1h

MATERIAS OPTATIVAS (A ELEGIR UNA) 	HORAS
• Segunda Lengua Francés	2 HORAS
• Taller De Emprendimiento Y Finanzas Personales	
• Proyectos De Artes Plásticas Y Visuales	

MATERIAS OPTATIVAS (A ELEGIR UNA) 	HORAS
• Religión	1HORA
• Proyectos	



Se recomienda cursar Francés, solo cursará otra optativa, aquel alumnado que tenga dificultades con la Lengua o los idiomas o que tenga alguna otra causa justificada.



2ª LENGUA EXTRANJERA FRANCÉS (2 HORAS)

El Francés Lengua Extranjera es una materia optativa de oferta obligada durante la Educación Secundaria Obligatoria cuya formación puede ser completada en Bachillerato o en un ciclo formativo.

En una sociedad cada más conectada y dependiente del exterior, hablar un único idioma no es suficiente ni nos diferencia del resto. En este sentido, aprender francés, lengua de nuestro país vecino, posibilita otras vías educativas y laborales: participar en programas Erasmus en el instituto (ESO, Bachillerato, ciclos formativos), trabajar en una de las múltiples empresas de habla francesa instaladas en el Corredor del Henares (Carrefour, Orange, Decathlon, L'Oréal, AirBus, Renault, Leroy Merlin, Axa, Saint-Gobain, Socelec, Lactalis Nestlé...), etc.

Por esta misma razón, nuestro departamento está muy comprometido con el programa Erasmus en el que empezamos a integrar los alumnos desde 1º ESO para realizar un viaje con posterioridad en 2º ESO. Además, en 3º ESO realizamos un viaje con todo el alumnado de la asignatura a París (Francia) para que sean conscientes de sus avances en el idioma y conozcan más de cerca la cultura del país vecino.

En 4º ESO, empezamos a introducir modelos de pruebas Delf y de Escuela de Idiomas para que los alumnos se familiaricen con ellas en caso de que quieran presentarse a exámenes de certificación oficial.



TALLER DE EMPRENDIMIENTO Y FINANZAS PERSONALES (2 HORAS)



El desarrollo tecnológico configura el mundo actual en todos los campos de actuación. La tecnología no solo engloba toda la actividad industrial, sino que también participa profundamente en cualquier tipo de actividad humana. La tecnología interactúa en nuestra vida continuamente en campos tan diversos como la salud, el trabajo, la comunicación y la vida cotidiana.

En la tecnología convergen el conjunto de técnicas que, con los conocimientos científicos, las destrezas adquiridas a lo largo de la historia y la capacidad de invención del ser humano, da lugar a nuevos objetos, sistemas o entornos que dan solución a problemas o necesidades.

Esta asignatura introduce a los alumnos en el apasionante mundo de la tecnología desde diversos puntos de vista. Pero, principalmente, lo hace a través de la creatividad, desarrollándola y utilizándola como recurso fundamental para que los alumnos sean usuarios responsables y también creadores de tecnología.



PROYECTOS DE ARTES PLÁSTICAS Y VISUALES (2 HORAS)



Esta asignatura se caracteriza por ser, sobre todo, práctica. Se trata de desarrollar proyectos creativos individual o grupalmente, siempre relacionados con algún hecho significativo como puede ser: Día del Libro, Halloween, aniversarios o conmemoraciones de personajes relevantes de la historia, días Internacionales, etc.

Importante, se utilizan diferentes técnicas artísticas y procedimientos.

RELIGIÓN (1 HORA)



La etapa de la ESO supone, desde el punto de vista psicoevolutivo, la búsqueda de la autonomía, lo que conlleva un permanente contraste entre el presente y la tradición para afrontar el futuro.

El alumno comienza a releer su historia a la luz de su propia experiencia, cuestionando el depósito transmitido de saberes, creencias y experiencias recibidas.

PROYECTOS (1 HORA)



Desarrollo de los elementos transversales de las competencias a través de la realización de proyectos significativos y relevantes y de la resolución colaborativa de problemas.